

**SECTORIAL INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES**
EXPEDIENTE FC13-09/2018/4081ES

Código Curso: 15			
Especialidad: PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES ANDROID			
Código Especialidad: IFCM018PO			
60 Hrs.	Nº de alumnos: 15	F. Inicio: A determinar F. fin: A determinar	Modalidad: Presencial Horario: de lunes a jueves 17:00 a 21:00 horas
<p>Pueden participar los/as trabajadores/as en activo ocupados/as por cuenta propia y ajena cuyas empresas tengan cuenta de cotización en la Comunidad de Madrid y alta en alguno de los siguientes CNAEs 2009: 58, 59, 60, 61, 62, 63, 70, 71, 72, 74, 749, y/o desempleados con un máximo del 30%.</p> <p>Quedan excluidos los trabajadores al servicio de las Administraciones Públicas.</p> <p>Tendrán prioridad los siguientes colectivos:</p> <ul style="list-style-type: none">- Mayores de 45 años.- Trabajadores ocupados de pequeñas y medianas empresas.- Personas con discapacidad.- Mujeres.- Menores de 30 años.- Trabajadores de baja cualificación (Grupos de cotización 6, 7, 9 y 10) <p>Perfil de Acceso recomendable: Conocimientos avanzados de programación en Java.</p>			
<p>Objetivos Generales: Programar aplicaciones de dispositivos móviles Android.</p>			
<p>Contenidos formativos</p> <ol style="list-style-type: none">1. INTRODUCCIÓN. HISTORIA, SU ARQUITECTURA Y SUS CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES.2. ENTORNO DE TRABAJO. CICLO DE VIDA DE LAS APLICACIONES. COMPONENTES3. INTERFAZ DE USUARIO EN ANDROID<ol style="list-style-type: none">3.1. Vistas3.2. Layouts, tipos de layouts3.3. Text View. Edit Text. Botones y listas3.4. Activity. Ciclo de vida. Adapter3.5. Fragmentos3.6. Utilización de menús3.7. Tipos de eventos: eventos de página, de botones, de teclado. Escuchar eventos de click.3.8. Uso de los sensores del dispositivo, el acelerómetro, el bluetooth, el sistema Multitouch de la pantalla.3.9. Localización GPS con Android: geolocalización. Usando preferencias en Android.3.10. Notificaciones4. PERSISTENCIA DE DATOS<ol style="list-style-type: none">4.1. Almacenamiento interno: ficheros, assets4.2. Almacenamiento externo: tarjeta SD4.3. Bases de Datos4.4. Proveedores de Contenidos4.5. Preferencias5. CONECTIVIDAD<ol style="list-style-type: none">5.1. Consulta estado conectividad5.2. Conexión a recursos remotos5.3. Tareas en segundo plano5.4. Conexión servicios web5.4. Mapas en Android.6. CREAR UNA APLICACIÓN<ol style="list-style-type: none">6.1. Archivo de manifiesto.6.2. Configurar el Plugin ADT y el SDK Android. Crear un AVD.6.3. Interfaz de usuario en Android.6.4. Integrar un menú básico. Editar. Crear formularios.			

- 6.5. Estados de una aplicación. Uso del ArrayAdapter.
- 6.6. Uso del CursorAdapter.
- 6.7. Editor de bases de datos SQLite.
- 6.8. Crear un servicio. Arrancar y parar el servicio. Conectar y desconectar el servicio.
- 6.9. Aprender a instalar el IDE Eclipse.
- 6.10. Apis
- 6.11. Preparación de la aplicación: nombrar. Restos de trazas de código y debug.
- 6.12. Firma.
- 6.13. Publicación.
- 6.14. Actualizaciones.

Lugar de celebración: E.T.S. de Ingeniería de Sistemas Informáticos – Campus Sur de la Universidad Politécnica de Madrid, Carretera de Valencia, Km 7.